Proyecto

Sitio Web Your Logo

Sprint 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Comentarios** | **Fecha** | **Descripción** | **Responsable** |
| 1.0 | Creación | 26/03/2022 | Creación Plan de pruebas | Adriana Rojas |
|  |  |  |  |  |

**Tabla de Contenido**

1. [Descripción del proceso](#_TOC_250004) 3
2. [**Alcance de las pruebas**](#_TOC_250003) **3**
3. [**Fuera del Alcance**](#_TOC_250003) **4**
4. [**Estrategia Pruebas**](#_TOC_250003) **4**
5. [**Requerimientos**](#_TOC_250003) **5**
6. **Acuerdos…………………………………………………………………………………………………………………………5**
7. [**Cronograma………………………………………………………………………**](#_TOC_250003)**.............................................5**
8. [**Riesgos…………………………………………………………………………….**](#_TOC_250003) **6**

Plan de Pruebas

# Descripción del proceso.

La tienda de ropa **YOUR LOGO** requiere mejorar la página web agregando los siguientes módulos: contáctenos y carro de compras. Con el objetivo que los usuarios cuenten con el servicio de atención al cliente más eficiente. Adicionalmente los clientes podrán realizar las compras de los productos por medio de la página web sin necesidad de acercarse a la tienda presencial.

Permitiendo que la tienda brinde un mejor servicio, obtener beneficios de costo / tiempo y tener una mayor cobertura.

# Alcance de las pruebas.

# Las pruebas se realizarán en navegadores:

# Chrome v99 o superior.

* Se realizarán pruebas con la técnica de caja negra a nivel de Sistema (automatizadas).
* Pruebas de Casos de Uso.
* Particiones de Equivalencia.
* Pruebas Exploratorias.

# Se probará en un ambiente de pruebas.

# Se probará la página http://automationpractice.com/index.php

# Se realizarán las pruebas en computadoras con sistema operativo Windows 10-11.

# Se probará la visualización del sitio web en un equipo móvil con sistema operativo Android.

Las pruebas del Sprint 2 incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario.

**HU001 – Solicitar información por medio del sitio web**

Yo como usuario de Your Logo

Quiero asesoría

Para adquirir los productos del sitio web

.

### Criterios de Aceptación:

* + Verificar que en la página principal de la aplicación exista la opción Contact us y permita el ingreso.
  + Verificar que una vez ingresado a la opción Sign In, contenga el módulo de Send a Message
  + Verificar que el módulo Send a Message contenga la siguiente información cumpliendo las especificaciones de cada campo.
  + Options que contenga una list Subject Heading (Obligatorio)
  + Email address (Obligatorio)
  + Order reference (No Obligatorio)
  + Attach File/ Choose file/ (No Obligatorio)
  + Message (Obligatorio)
* Verificar que funcione correctamente el boton Choose file y quede cargado el archivo en el campo Attach File.
* Verificar que se presente el botón Send.
* Verificar que, si no llena algún campo obligatorio y se presiona el botón Send, muestre mensaje de error.
* Verificar que al ingresar la informacion con el Email Address en un formato invalido y presionar el botón Send, se presente el siguiente error “Invalid email address”.
* Verificar que al ingresar la informacion y presionar el botón Send envíe la solicitud.
* Verificar la confirmación de envío con el siguiente mensaje “Your message has been successfully sent to our team.”.

1. **Fuera del Alcance**
   * Verificar otros Módulos diferentes a:

* Contact us
  + Realizar pruebas en navegadores diferentes a Google Chrome.

1. **Estrategia Pruebas**

La estrategia de ejecución de pruebas (Automatizadas).

Al iniciar el proyecto, se realizará un análisis minucioso entre todo el equipo de pruebas de los documentos recibidos para tener un entendimiento de su necesidad. Posteriormente, se agendarán una reunión con el PO para conocer las reglas clave del negocio, ofreciendo pruebas automatizadas.

Se definirán acuerdos entre el equipo de prueba para agendar el tiempo y fechas en que cada QA hará uso del ambiente de pruebas y los diferentes módulos a probar. A su vez se validará la estabilidad del ambiente de pruebas. Además, se mantendrá comunicación directa con el personal encargado del despliegue al ambiente de pruebas en caso de fallos para obtener una solución en el menor tiempo posible.

Seguido se diseñarán y se ejecutarán los casos de prueba basados en el impacto de los posibles riesgos en el siguiente orden:

1. Se realizará el Smoke Test para probar la funcionalidad principal. se ejecutarán los casos de pruebas de acuerdo a la funcionalidad y/o historias de usuario priorizadas por el riesgo
2. Para los módulos que se mencionan en el alcance se realizaran pruebas funcionales a nivel de sistema.
3. La gestión de los issues encontrados se realizará usando una herramienta de reporte y se enviará un informe diario al equipo de desarrollo.
4. Cuando el equipo desarrollador dé por solucionado los errores abiertos, se realizará un re-testing y pruebas de regresión para verificar su corrección y cierre.
5. **Requerimientos**
   * Se debe contar con un ambiente de pruebas en el que se encuentre la versión más reciente de la aplicación.
   * Se debe contar con un usuario y su contraseña para iniciar sesión en la aplicación.
   * Acceso a la herramienta de diseño de casos de prueba y reporte de issues.
   * Documentación actualizada del proyecto.
   * Comunicación constante con el equipo de trabajo.

# Contar con una computadora con navegadore Chrome v99 o superior y sistema operativo Windows 10-11

# Contar con un equipo móvil con sistema operativo Android.

1. **Acuerdos**
   * Se acuerda con el área de desarrollo que una vez reportada las incidencias contaran con aproximado un día para la solución de los mismos.
   * Al finalizar el Sprint se entregará la documentación con las pruebas realizadas.
   * Para cada subproceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

* Plan de pruebas del subproceso de prueba.
* Especificación de Casos de Pruebas.
* Informes de Estado de las Pruebas.
* Informe de Finalización del subproceso de prueba.

1. **Cronograma**



1. **Riesgos**

Riesgos Historias de Usuario:

